2022./2023.

Barbara Posavec

Dorade:

* Dodana je nova funkcionalnost koja predstavlja simulaciju završne potjere u postojećem kvizu. Ako i samo ako igrač pobijedi na ploči, postoji mogućnost da obrani iznos osvojen na ploči. Brani ga tako da u 2 minute igra brzopotezna pitanja kao i u prvoj fazi. Da bi pobjedio, nužno je da u završnoj potjeri skupi najmanje 8 točnih odgovora.
* Dorađene su neke manje stvari poput one sa uvodnom pjesmom koja se dosad izvodila samo jednom.
* Nadodane funkcionalnosti su komentirane, kao i poneke iz prethodne verzije.

Daljnja poboljšanja:

* Ako se igra protiv lovca, može se igraču dati na izbor da igra protiv jednog od 4 ponuđena lovca (kao u originalnoj verziji), a svakom od lovaca postavimo drugačiju vjerojatnost točnog odgovora (naravno, tu vjerojatnost na početku igre, igrač ne zna).
* Vezano uz prijedlog za doradu od prošle godine da se priznaju odgovori u više padeža. To bi se moglo implementirati tako da se za jedno pitanje, točan odgovor u svim padežima(barem u onima u kojima zvuči smisleno) pamti u nekom polju tako da na jedno pitanje zapravo imamo “više točnih odgovora”. Na taj način bismo mogli riješiti i problem na kojeg sam naišla, a to je da se kao točan odgovor priza samo puno ime i prezime, a ponekad je dovoljno i samo prezime.